

1. Ecrire une ou des lignes de commande permettant de

- déclarer une variable de type chaîne de caractères (String) appelée *aujourd'hui* et lui affecter la valeur *Vendredi*

```
String aujourd'hui="Vendredi";
```

- déclarer une variable de type réel (virgule flottante) sur 8 octets appelée *nombre* et lui affecter la valeur 123,456.

```
double nombre=123.456;
```

- déclarer une variable de type boolean appelée *vraioufaux* et lui donner la valeur True.

```
boolean vraioufaux=true;
```

-déclarer une variable de type caractère appelée *lettre* et lui donner la valeur @.

```
char lettre='@';
```

2. Compléter le programme ci-dessous avec la ligne qui permettra d'afficher

“le triple de ... vaut ...”

correctement complétée **par le programme** en fonction de la valeur affectée à *n*. Par exemple pour *n=2*, le programme affichera “le triple de 2 vaut 6”.

```
package initial;
class ExerciceS1_2
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        int n=28;
        mc.ecritLn("Le triple de "+n+" vaut "+n*3);
    }
}
```

3. Compléter le programme ci-dessous avec la ligne qui permettra d'afficher

“... divisé par 7 vaut ... et il reste ...”

correctement complétée **par le programme**, en fonction de la valeur affectée à *n*, pour donner le résultat et le reste de la division entière de *n* par 7.

```
package initial;
class ExerciceS1_3
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        int n=100;
        mc.ecritLn(n+" divisé par 7 vaut "+n/7+" et il reste "+n%7);
    }
}
```

4. Modifier les programmes des exercices 2 et 3 pour que la valeur du nombre n soit demandée à l'utilisateur (en utilisant `getValeur()` au lieu de `getDonnees()`, pour pouvoir récupérer une valeur numérique) au lieu d'être déjà fixée dans le programme.

```
package initial;
class ExerciceS1_2_v2
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        double n=mc.getValeur();
        mc.ecritLn("Le triple de "+n+" vaut "+n*3);
    }
}
```

```
package initial;
class ExerciceS1_3_v2
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        int n=(int)mc.getValeur();
        mc.ecritLn(n+" divisé par 7 vaut "+n/7+" et il reste "+n%7);
    }
}
```

Il faut tenir compte du fait que par `getValeur()` on obtient un nombre au format `double`.

Pour le premier programme on a simplement déclaré `n` comme un `double`, alors qu'il était un `int` dans la première version. Cela ne change pas fondamentalement le fonctionnement du programme.

Pour le second cas en revanche il est important que `n` soit un `int` car on veut obtenir ensuite le résultat de la division entière de `n` par 7. C'est pourquoi on a transtypé le résultat de `getValeur()` avant de l'affecter à `n`.