

1. Ecrire une ou des lignes de commande permettant de

- déclarer une variable de type chaîne de caractères (String) appelée *aujourd'hui* et lui affecter la valeur *Vendredi*

```
String aujourd'hui="Vendredi";
```

- déclarer une variable de type réel (virgule flottante) sur 8 octets appelée *nombre* et lui affecter la valeur 123,456.

```
double nombre=123.456;
```

- déclarer une variable de type boolean appelée *vraioufaux* et lui donner la valeur True.

```
boolean vraioufaux=true;
```

-déclarer une variable de type caractère appelée *lettre* et lui donner la valeur @.

```
char lettre='@';
```

2. Compléter le programme ci-dessous avec la ligne qui permettra d'afficher

“le triple de ... vaut ...”

correctement complétée **par le programme** en fonction de la valeur affectée à *n*. Par exemple pour *n=2*, le programme affichera “le triple de 2 vaut 6”.

```
package initial;
class ExerciceS1_2
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        int n=28;
        mc.ecritLn("Le triple de "+n+" vaut "+n*3);
    }
}
```

3. Compléter le programme ci-dessous avec la ligne qui permettra d'afficher

“... divisé par 7 vaut ... et il reste ...”

correctement complétée **par le programme**, en fonction de la valeur affectée à *n*, pour donner le résultat et le reste de la division entière de *n* par 7.

```
package initial;
class ExerciceS1_3
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        int n=100;
        mc.ecritLn(n+" divisé par 7 vaut "+n/7+" et il reste "+n%7);
    }
}
```

4. Modifier les programmes des exercices 2 et 3 pour que la valeur du nombre n soit demandée à l'utilisateur (en utilisant `getValeur()` au lieu de `getDonnees()`, pour pouvoir récupérer une valeur numérique) au lieu d'être déjà fixée dans le programme.

```
package initial;
class ExerciceS1_2_v2
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        double n=mc.getValeur();
        mc.ecritLn("Le triple de "+n+" vaut "+n*3);
    }
}
```

```
package initial;
class ExerciceS1_3_v2
{
    public static void main(String[] args){
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        int n=(int)mc.getValeur();
        mc.ecritLn(n+" divisé par 7 vaut "+n/7+" et il reste "+n%7);
    }
}
```

Il faut tenir compte du fait que par `getValeur()` on obtient un nombre au format double.

Pour le premier programme on a simplement déclaré n comme un double, alors qu'il était un int dans la première version. Cela ne change pas fondamentalement le fonctionnement du programme.

Pour le second cas en revanche il est important que n soit un int car on veut obtenir ensuite le résultat de la division entière de n par 7. C'est pourquoi on a transtypé le résultat de `getValeur()` avant de l'affecter à n.