

Exercices 1 à 9 proposés dans le tutoriel :

Exercice 1

```
package initial;
public class Inverse
{
    public static void main(String[] args)
    {
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
        mc.ecritLn("Ecris un nombre et je calculerai son inverse");
        double valeur=mc.getValeur();
        if (valeur!=0){
            mc.ecritLn("Je peux calculer l'inverse de ce nombre non nul");
            mc.ecritLn("L'inverse de "+valeur+" est "+1/valeur);
        };
    }
}
```

Compléter ce programme pour qu'il affiche comme précédemment l'inverse de la valeur saisie si elle est non nulle, ou "je ne peux pas calculer l'inverse de 0" quand l'utilisateur entre une valeur nulle.

Exercice 2

Ecrire un programme qui pose une ou plusieurs questions à l'utilisateur, et qui commente de façon différente suivant la ou les réponses, en utilisant l'instruction if...else...

Exercice 3

Déclarer une variable de type double nommée nombre et lui affecter la valeur 1.
Ecrire une ligne de commande qui multiplie nombre par 4 et affecte le résultat à nombre.
Afficher la valeur de nombre. Modifier le programme à l'aide d'une boucle pour qu'il affiche toutes les puissances de 4 inférieures ou égales à 1000.

Exercice 4

En vous inspirant du programme de l'exercice précédent, écrire un programme qui affiche tous les multiples de 4 inférieurs ou égaux à 1000.

Exercice 5

System.currentTimeMillis() permet d'obtenir l'heure du système en millisecondes, dans une variable de type long. Ecrire un programme Pause contenant une boucle qui dure 5 seconde.
(suggestion de réalisation : lire la valeur initiale de l'heure puis lancer une boucle qui tourne tant que l'heure est inférieure à l'heure initiale augmentée de 5000)

Exercice 6

En utilisant une boucle for, afficher les 10 premiers éléments de la table de 7

Exercice 7

En utilisant une boucle for, afficher 10 caractères identiques sur une même ligne, puis sur une même colonne

Exercice 8

Utiliser deux boucles for imbriquées pour positionner des caractères identiques selon un rectangle plein

Exercice 9

Utiliser deux boucles for imbriquées pour positionner des caractères identiques selon un triangle rectangle plein.

Exercice 10

Ecrire un programme qui donne la configuration électronique d'un atome dont l'utilisateur a fourni le n° atomique (pour Z inférieur à 18)

Amélioration possible : écrire un programme qui donne la configuration électronique d'un atome dont l'utilisateur a fourni le symbole (pour Z inférieur à 18)